* Abbiamo sul disco fisso la cartella “C:\temp” che può contenere o meno dei file. Il programma deve controllare l’esistenza di questa cartella e per ogni eventuale file contenuto all’interno deve mostrare il nome, la data di creazione e la dimensione. Nel caso in cui la cartella non esista, deve mostrare il messaggio “Cartella inesistente”, nel caso esista ma non contenga file, deve mostrare il messaggio “Nessun file”.
* Letto in input il nome di un file e qquello di una directory controllare se il file esiste nella directory. Se esiste cancellare la directory e dare il messaggio “Directory cancellata con file” altrimenti chiedere se la directory deve essere cancellata. Avvisare l’utente con il messaggio “Directory cancellata senza file” oppure “Directory non cancellata”.
* Esercizio “Verifica Sudoku”: Si realizzi un programma in C# che verifichi la corretta soluzione della griglia di un “Sudoku”: Il programma acquisisce da tastiera la griglia 9x9, in cui ciascun elemento è un carattere tra 1 e 9. Il programma deve verificare se il Sudoku è stato correttamente risolto.

Condizioni da verificare: 1) Tutti i valori devono essere singoli caratteri tra ‘1’ e ‘9’; 2) Su ciascuna delle 9 righe, non devono esserci valori ripetuti; 3) Su ciascuna delle 9 colonne, non devono esserci valori ripetuti; 4) In ciascuno dei 9 blocchi 3x3, non devono esserci valori ripetuti

